

## Návrh změny herního systému u Karlovarské Divize

### Současný stav:

4 členná družstva, hraje se do 10. vítězného bodu, maximální počet zápasů je 18, může dojít k remíze, hráč může hrát denně až 10 zápasů

### Nový stav:

4 členná družstva, utkání na 9 zápasů (8 dvouher, 1 čtyřhra na závěr), utkání se dohrává, vždy bude 9 zápasů, možnost volby složení hráčů do čtyřhry, nedochází k remízám, systém horního a spodního kříže, hráč bude hrát maximálně 6 zápasů (ovšem kvalitnějších), zavedení procentuálního koeficientu pro spodní kříž (odlišná klasifikace pro horní a spodní kříž), změna postavení v soupisce v polovině sezóny, např. prohození 3 za 2 v soupisce (= pouze v rámci družstva, nikoli sesazení do družstva v nižší soutěži), tvorba soupisek není tímto herním systémem dotčena, nasazování do družstev i nadále dle žebříčku.

### Důvody ke změně:

1. Zvýšení kvality Divize a zajištění větší konkurenceschopnosti ve 3. lize, potažmo v celorepublikových soutěžích;
2. Zatraktivnění a zpestření jednotlivých zápasů (jednička proti jedničce, dvojka proti dvojce atd., absolutní vypuštění zápasů stylu jednička proti čtyřce, což nedá nikomu nic a nedá se na to dívat);
3. Více odpovědnosti v tréninkové přípravě;
4. Zvýšení objektivnosti procentuální úspěšnosti;
5. Snížení počtu zápasů (kvalita vs. kvantita);
6. Možnost drobné rivality v družstvu (snaha dostat se na horní kříž a díky tomu se zlepšovat a snažit se vyhrávat, rovněž místo v horním kříži si udržet);
7. Motivační prvek pro mladé hráče, kteří se v Divizi zdokonalují (začnou na spodním kříži, budou hrát vyrovnaná utkání a mohou i vyhrávat, zápasy s jedničkami, kde dostanou 3krát 3, jim nic nedají);
8. Jelikož se začalo hrát s plastovým míčkem, hra se zpomalila, je méně rotace, jsou delší výměny, hráč se více nadře pro získání bodu = 2 kvalitní zápasy zcela stačí. Rovněž s přihlédnutím k věkové skladbě hráčů hrající divizi.
9. Aktivně reagovat na snížení počtu skupin ve 3. lize.

***Nebojme se změny, může to být zkušební ročník, pokud se neukáže zlepšení nebo zkvalitnění, můžeme se vrátit ke stávajícímu stavu, ovšem jedná se o spravedlivější herní systém, který má své opodstatnění a od našeho precedentu se mohou odrazit i další soutěže nebo kraje, potažmo celorepublikové soutěže. V okolních státech hojně využíváno.***

### Poznámky:

1. registr na tento herní systém není prozatím připraven a definován, ale bude!
2. procentuální úspěšnost by se vedla mimo registr, WO výhry by se nepočítaly – na zvážení
3. papírové zápisy by se ponechaly v nezměněné podobě
4. zapisování výsledků by se nepatrně prodloužilo, neboť by docházelo k jednotlivému vyplňování hráčů a v závěru vymazávání automaticky vyplněných hráčů v zápise
5. jedná se o systém v plné působnosti KKSST, ČAST nemá možnost uvedenou změnu omezit či zakázat, z toho vyplývá možnost si tzv. „hrát na vlastním písečku“

### Ukázka nového herního systému na 2 stolech: (A – domácí, B – hosté)

A1 > B2            A2 > B1

A3 > B4            A4 > B3

A1 > B1            A2 > B2

A3 > B3            A4 > B4

Čtyřhra

Výsledek pak může být např. 9:0 nebo 6:3 nebo 4:5. Utkání nekončí dosažením 5. bodu.

*Návrh předložil VV KKSST dne 12.04.2017 předseda Komise STK Mgr. Jan Kořínek.*